

Игра – CRAZY PANDA

Поле из клеток 5-ти цветов:

Белый – ПУБЛИЧНЫЙ ПОЗОР

Голубой – ПО СЕКРЕТУ ВСЕМУ СВЕТУ

Желтый – ФУ КАК ПРОТИВНО

Красный – ПОЛНЫЙ ТРЭШ

Черный – ЧЕРНАЯ КОРОБКА

Два игровых кубика

Фишки с никами игроков (максимальное количество 10) ЧУМА, ЧЕКНУТЫЙ, ОТОРВА, КРЕТИН, БЗИК, БЕШЕНЫЙ, МАНЬЯК, ЧУДИК, ШИЗИК, ПСИХ.

4 стопки карт по цветам с заданиями (ТЫ ДОЛЖЕН ЭТО СДЕЛАТЬ)

одна стопка карт с указанием участника (ЖЕРТВА)

карты тщательно перемешивают игроки перед игрой, в зависимости от количества участников лишние ЖЕРТВА убираем.

стопки карт с заданиями

ПУБЛИЧНЫЙ ПОЗОР (задания связанные с действиями на людях)

ПО СЕКРЕТУ ВСЕМУ СВЕТУ (должны выложить в социальные сети фото посты, в которые им скажут либо отправить сообщение в мессенджер)

ФУ КАК ПРОТИВНО (съесть что то невкусное, взять в руки и тп)

ПОЛНЫЙ ТРЭШ (это полный трэш)))

Если карты на поле израсходованы, они перемешиваются и возвращаются на поле.

Игроки любым способом, на свое усмотрение, выбирают участника, кто ходит первым, далее играют по часовой стрелке.

Игрок кидает кубики и ходит по количеству очков. Игрок может ходить в любом направлении. Сократить путь к финишу можно в двух местах, но начинать сокращенный путь можно только с клетки перекрестка.

Берет карту ТЫ ДОЛЖЕН ЭТО СДЕЛАТЬ в зависимости от цвета клетки на которую попал. В карте задание. Зачитывает задание вслух всем участникам и додумывает задание по своему усмотрению.

Берет карту ЖЕРТВА с указанием участника

Игрок, который указан в карте, должен выполнить задание. Он может отказаться, в этом случае возвращается на СТАРТ. Отказываться от выполнения задания можно не более 3х раз, на 4й игрок выбывает из игры.

Если игрок отказался выполнять задание, то тот кто выдал ему задание должен выполнить задание сам. В случае отказа, также возвращается на старт. В случае если игрок давал не стандартное задание, а придумывал его сам, вытащив соответствующую карту из черной коробки, в случае отказа от выполнения задания, удаляется из игры.

Ходит следующий игрок.

В поле есть клетки ЧЕРНАЯ КОРОБКА. Ведущий дает игроку коробку в ней перемешанные карты с чем угодно (задание, приз, ходы вперед и назад, иммунитет на отказ от задания (игрок остается на месте) и тп) игрок достает любую из карт.

Если задание сложно выполнить самому, можно просить помощи у остальных игроков.

Побеждает тот игрок который первым дошел до финиша или остался один

Задания не должны содержать порнографического подтекста, не должны быть связаны с эксгибиционизмом, пропагандой, алкоголя, наркотиков, и прочих запрещенных веществ. Задания не должны причинять тяжкие телесные повреждения, и любой другой вред здоровью, оскорбления и ненормативную лексику. Задания, связанные с финансовыми потерями не должны превышать сумм более 5000 р.

Ведущий следит за игрой и за заданиями которые задают игроки. Ведущий в праве забанить задание которое задал игрок, если оно противоречит правилам, в этом случае игрок возвращается на старт.